

# REGLAMENTO RETRO F1 1/24 v1.4



El espíritu de esta categoría es recrear los tipos de coches de carreras **F1 y F2** del periodo comprendido **entre 1962 y 1969**, ya que el aspecto y dimensiones de los mismos durante este periodo es bastante similar. También se podrían aceptar algunos coches de la temporada de 1970 previo estudio, ya que en esta temporada, los coches crecieron en dimensiones y apéndices aerodinámicos.

## 1.- Chasis

De fabricación comercial o artesanal, libre en cuanto a materiales y arquitectura. Disposición de motor y eje trasero a 90°. **Prohibidos los elementos de suspensión en el eje trasero.**

## 2.- Carrocería

El material de la carrocería será plástico inyectado, resina, fibra, Lexan o acetatos, y debe ser una copia a escala 1/24 del modelo reproducido.

La carrocería debe incorporar piloto compuesto por busto y brazos en material libre, y cabeza en resina o plástico con el correspondiente casco de la época y año que reproduce. También debe llevar barra antivuelco.

El añadido de alerones y aditamentos aerodinámicos no correspondientes a la versión reproducida no está permitido.

La carrocería debe estar pintada y decorada decentemente siguiendo los patrones de estilo de la época y tendrá al menos 3 números dentro de un dorsal redondo, uno en cada lateral y otro en el morro.

Se permitirá recortar la carrocería en las zonas que alojen elementos mecánicos tales como soporte de motor, corona, etc. (solo las partes absolutamente necesarias para tal finalidad).

Vista desde arriba la carrocería deberá cubrir el chasis y la guía, con la excepción del soporte de motor, su refuerzo, la corona y el tubo o el eje delantero.

Se añadirán los y pintarán los detalles necesarios para identificar los tubos de escape, admisión y caja de cambios. Se pueden añadir elementos como retrovisores, partes decorativas de suspensión, etc., siempre y cuando estén fijados a la carrocería o el chasis.

## 3.-Motor

**Mabuchi FK-130SH** de 25.000 rpm, caja corta, en cualquiera de sus denominaciones (Plafit Fox 10 / Sakatsu F10 / JP Fox 10, etc.), montado en posición in-line (formando 90° con el eje posterior).

## 4.- Ruedas, Llantas y neumáticos

Diámetro exterior mínimo neumático delantero y trasero: **22 mm**

Diámetro interior llanta delantera y trasera: entre **14 y 16 mm**

Ancho mínimo del neumático delantero: **8 mm**

Ancho máximo de la huella del neumático trasero (superficie que toca la pista): **16 mm**

Neumáticos delanteros y traseros libres, deben ser negros

Las ruedas delanteras deben tocar la pista. Está permitido tratar los neumáticos para reducir la fricción. No está permitido grabar o rayar los neumáticos.

Las 4 llantas deber tener tapacubos simulando llantas del periodo reproducido.

Los ejes serán de 3mm de diámetro y de acero macizo.

### 5.- Relación de transmisión, rodamientos, guía y trencillas

Libre

### 6.- Pesos y medidas

Anchura máxima del chasis excluyendo el soporte del eje delantero: **30 mm**

Anchura máxima de ejes delanteros y trasero: **76 mm**, no pudiendo diferir el delantero del trasero en más de 5mm (el eje delantero puede ser 5mm más estrecho que el trasero).

Altura a la pista: **1,5 mm**

Distancia entre ejes: sin restricciones, pero debe corresponder a los originales de la carrocería con una tolerancia máxima de  $\pm 3$ mm.

Peso: sin ningún tipo de restricción. Los contrapesos no pueden ser vistos desde el exterior del auto.

**Cualquier aspecto no contemplado en el reglamento no está permitido, y en caso de duda se revisará particularmente**

